

## **4. Drużynowe Mistrzostwa Polskiego Stowarzyszenia Squasha Amatorskiego** - edycja inauguracyjna 2025\*

\* Niniejsze zapisy stanowią tylko rozdział Regulaminu Rozgrywek Drużynowych, który wraz z opublikowanym już Regulaminem Rozgrywek Indywidualnych znajdują się w wersjach aktualnych i obowiązujących na dysku google PSSA

**4.1** Zapisy niniejszego rozdziału obowiązują odnośnie Drużynowych Mistrzostw PSSA, w ich pierwszej odsłonie.

**4.1.1** Jeżeli zachodzi kolizja między normami zawartymi w tym rozdziale i w innych rozdziałach niniejszego regulaminu, w odniesieniu DMPSSA edycji inauguracyjnej stosuje się przepisy niniejszego regulaminu.

**4.2** DMPSSA jest to turniej rozgrywany na przestrzeni trzech następujących po sobie dni. w turnieju może wziąć udział szesnaście drużyn damskich i dwadzieścia cztery drużyny męskie. Turniej ma na celu wyłonienie pierwszego Drużynowego Mistrza Polskiego Stowarzyszenia Squasha Amatorskiego.

**4.2.1** Na każdy mecz drużynowy wystawia się czterech zawodników, skład należy podać co najmniej na godzinę przed planowanym rozpoczęciem meczu drużynowego. Aby mecz się odbył, każda z drużyn musi wystawić co najmniej trzech zawodników, wtedy mecz na czwartej rakiecie jest rozstrzygnięty walkowerem indywidualnym lub może zagrać zawodnik, który został wystawiony przez tę drużynę na rakiecie trzeciej. Jeżeli kapitan drużyny przeciwnej nie wyrazi zgody, wpisuje się walkower indywidualny na korzyść drużyny, która wystawiła pełny skład.

**4.2.2** Aby móc skorzystać z tej możliwości, drużyna, która ma mniejszą liczbę zawodników musi zgłosić tę informację Organizatorowi przed rozpoczęciem turnieju.

**4.2.3** w kategorii Open mogą brać udział drużyny mieszane, czyli takie w których skład wchodzi zawodnicy i zawodniczki. W kategorii Damskiej mogą brać udział tylko zawodniczki.

**4.2.4** Pojedyncza zawodniczka może zostać zgłoszona do dwóch drużyn, które grają w różnych kategoriach.

**4.3** w przypadku udziału wyżej wymienionej liczby drużyn, turniej odbywa się w systemie mieszanym, najpierw faza grupowa, później faza pucharowa. Przy mniejszej liczbie drużyn możliwe jest zorganizowanie turnieju w innym systemie, o kształcie turnieju decyduje organizator.

**4.3.1** w fazie grupowej, za zwycięstwo w stosunku 4:0, zdobywa się 3 punkty, za zwycięstwo w stosunku 3:1 zdobywa się 2,5 punkta, za wygrany remis przyznawane są 2 punkty, za przegrany remis, 1 punkt, za przegraną 1:3 przyznaje się 0,5 punkta, za przegraną 0:4 nie otrzymuje się punktów.

**4.3.2** Każda drużyna musi w trakcie turnieju mieć rozpisane co najmniej pięć meczów drużynowych, jest to kluczowe przy wyborze systemu rozgrywania turnieju w przypadku mniejszej liczby drużyn.

**4.4** w przypadku nie wystawienia jednego z zawodników, drużyna daje walkovera indywidualnego, zaś w przypadku nie wystawienia dwóch zawodników drużyna daje walkovera drużynowego. Po oddaniu meczu walkowerem drużynowym, dana drużyna nie może brać udziału w dalszych rozgrywkach.

- 4.5** Organizatorem DMPSSA jest PSSA. w drodze konkursu wyłaniany jest klub, który podejmie się przygotowania przestrzeni dla rozegrania turnieju oraz udostępnienia kortów na czas rozgrywania tych zawodów. Poniesione z tego tytułu koszty, w szczególności koszt wynajęcia kortów ponosi PSSA.
- 4.6** Zgłoszenia drużyn są otwarte wraz z ogłoszeniem daty oraz miejsca rozgrywania DMPSSA. Zgłoszenia zostają zamknięte na 11 dni przed rozpoczęciem turnieju.
- 4.6.1** Wpisowe pobiera PSSA, a jego wysokość wynosi 400 zł od każdej drużyny, bez względu na liczbę zawodników zgłoszonych w danej drużynie.
- 4.7** o rozstawieniu decyduje moc drużyny, czyli średnia arytmetyczna rankingów PSSA czterech na liście zgłoszonych zawodników z najwyższym rankingiem PSSA. Jeżeli drużyna zgłosi tylko trzech zawodników, średnia jest wyliczana na podstawie trzech wartości, a suma jest dzielona przez trzy. Kolejność rakiet powinna być ustalana w oparciu o ranking PSSA. Jeżeli dana drużyna, chce rozstawić swoich zawodników w innej kolejności, ponieważ ranking nie odzwierciedla realnej siły gry zawodników, może wystąpić z wnioskiem do PSSA wraz z uzasadnieniem na oficjalnego maila biura PSSA. Wniosek musi zostać wysłany wraz ze zgłoszeniem drużyny. Negatywne rozpatrzenie wniosku jest równoznaczne z opublikowaniem listy zawodników w kolejności zgodnej z rankingiem PSSA., analogicznie sprawa wygląda w przypadku pozytywnego rozpatrzenia wniosku. Kolejność zawodników na liście startowej jest ogłoszona wraz z zamknięciem listy startowej, na 11 dni przed rozpoczęciem turnieju. Od tego momentu, przez następne 2 dni można zgłaszać skargi dotyczące "kolejności rakiet" na oficjalną skrzynkę mailową biura PSSA. Na 7 dni przed rozpoczęciem zawodów Zarząd rozstawia drużyny według siły gry i przeprowadza losowanie.
- 4.7.1** Ranking brany pod uwagę przy rozstawianiu drużyn jest publikowany 18 lutego 2024.
- 4.7.2** Jeżeli kapitan zgłosi kolejność rakiet w innej kolejności niż zgodnie z rankingiem PSSA i nie prześle, w ciągu 24h od wpłynięcia zgłoszenia drużyny do rozgrywek DMPSSA, do Organizatora ww. wniosku wraz z uzasadnieniem, to kolejność rakiet zostanie automatycznie zmieniona na zgodną z pozycją zawodników w rankingu PSSA.
- 4.7.3** Na 4 dni przed rozpoczęciem DMPSSA publikowany jest harmonogram
- 4.7.4** w DMPSSA nie może zagrać osoba, która zajmuje lub zajmowała miejsce w top 500 rankingu PSA, chyba że w dniu rozgrywania turnieju mija 7 lat od dnia, w którym ta osoba była notowana poraz ostatni w rankingu PSA.
- 4.8.** Na miejscu musi być obecny co najmniej jeden przedstawiciel PSSA, pełniący rolę Organizatora w terenie. Organizator w terenie ma za zadanie sprawne i zgodne z harmonogramem przeprowadzenie turnieju, udzielanie zawodnikom wszelkich informacji dotyczących DMPSSA oraz rozstrzyganie konfliktów i rozwiązywanie problemów zaistniałych w trakcie zawodów. Decyzje Organizatora w terenie są ostateczne.
- 4.9** Na DMPSSA musi zostać powołany sędzia główny turnieju, który jest certyfikowanym sędzią przez WSO (World Squash Officiating). Sędzia główny odpowiada za przydzielenie sędziów do konkretnych meczów oraz przekazanie głównych wytycznych mających na celu przeprowadzenie zawodów w spójny i sprawiedliwy sposób. Sędzia główny turnieju powinien sędziować mecze finałowe.
- 4.10** Kwestie nieuregulowane specjalnymi normami, regulowane są przez Rozdział piąty podpunkty trzeci i czwarty RRISA.
- 4.11** PSSA zastrzega sobie prawo do zatrudnienia i opłacenia ekipy medialnej na DMPSSA. w takiej sytuacji, klub w którym odbywają się zawody ma jedynie obowiązek zapewnić fizyczne warunki do pracy dla fotografa lub ekipy prowadzącej transmisję wideo. Poniesione w ten sposób koszty przez Organizatora podlegają refundacji przez PSSA.